

3D Basis Ingenieur Hochbau

4 Tage (09:00-17:00)

Projekte aufbauen, Modellieren von Wänden, Decken und vielem mehr oder Pläne erstellen, alles Bestandteile des 3D Basis Ingenieur Hochbau Kurses. In diesem Kurs wird von Anfang bis Ende alles angeschaut, wie ein Projekt abläuft. Dabei werden wichtige Elemente wie das Modellieren von Architekturbauteilen, das Erstellen von Schnitten oder die Planzusammenstellung thematisiert. Ziel ist es, ein Modell aufzubauen und danach davon ebenfalls die Pläne und Auswertungen zu erstellen.

Zielgruppe

- › Lernende Zeichner: innen Ingenieurbau
- › Zeichner: innen Fachrichtung Ingenieur Hochbau
- › Konstrukteur: innen
- › Techniker: innen Bauplanung
- › Bauingenieure: innen

Lernziele

- › Bauwerkstruktur mit allen Facetten verstehen
- › Offset verstehen und einstellen
- › Ebenenmanager, Standardebenen und Bezugsebenen kennen
- › 3D Bauteile (Wände, Decken, Öffnungen) kennen lernen
- › 3D Modellieren mittels freier Modellierung
- › Generieren von Schnitten
- › Pläne erstellen oder ändern
- › Datenaustausch (PDF, DWG, IFC)
- › Auswertungen aus dem Modell generieren

Voraussetzungen

Für diesen Kurs sind keine speziellen Vorkenntnisse notwendig. Es wird allerdings empfohlen den 2D Basis Ingenieur Hochbau Kurs als kleinen Einstieg zu absolvieren. Denn dann kennen Sie bereits die wichtigsten Grundkenntnisse zum Arbeiten mit dem Assistenten und den 2D Funktionen, welche in diesem Kurs ebenfalls kurz repetiert werden.

Hierzu können vorgängig folgende Schulungen absolviert werden:

- › 2D Basis Ingenieur Hochbau

Im Preis Inklusive

- › Kursunterlagen
- › Verpflegung (inkl. Mittagessen)
- › Arbeitsplatz inkl. Notizmaterial

Weiterführende Schulungen

- › Ingenieurbau Bewehrung 3D BIM
- › ALLPLAN Baugrube
- › Digitales Planen im Ingenieur Hochbau